|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 16주차 | **기간** | 2020.04.19 ~2020.04.25 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 에러메시지와 관련된 버그 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

라이팅 빌드 및 에셋 정리

플레이어 캐릭터 사운드 추가

소지한 수류탄 값을 읽어올 수 없던 버그 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 플레이시 맵이 단조로운 느낌이 있음 | | |
| **해결방안** | 레벨 디자인 수정 | | |
| **다음주차** | 17주차 | **다음기간** | 2020.04.26 ~ 2020.05.02 |
| **다음주 할일** | Stage1 레벨 수정  좀비 애니메이션 수정  버그 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |